

中六級 數學科
(2026-2027)

本科目的：

1. 使同學掌握中學教育中的數學技和概念。
2. 重視學習數學的內容及過程。
3. 培養同學的解題及邏輯思維能力。
4. 培養學生閱讀數學科課外讀物的興趣。
5. 培養同學利用數學知識，處理日常生活及其他學科的知識。

教學計劃

週	課題	備註
1-2	第 10 章 《三角學的應用》	
3-4	第 18 章 《線性規畫》	
5-6	第 22 章 《續函數圖像》	
7	溫習 1. 百分數	
	溫習 2. 估算	
	溫習 3. 多項式	
8	溫習 4. 公式	綜測一
	溫習 5. 方程	
	溫習 6. 函數與圖像	
9	溫習 7. 率、比、變分	
	溫習 8. 指數及對數函數	
	溫習 9. 平面幾何(一)	
10	溫習 10. 平面幾何(二)	
	溫習 11. 變換	
	溫習 12. 坐標幾何 - 直線	
11	溫習 13. 坐標幾何 - 軌跡及圓	
	溫習 14. 數列	
12	溫習 15. 求積法	綜測二
	溫習 16. 三角學	
13	溫習 17. 三角學應用	
14	溫習 18. 排列與組合	
	溫習 19. 概率	
15	溫習 20. 不等式及線性規劃	綜測三
	溫習 21. 統計	

功課 / 測驗安排

- ◆ 每兩星期會安排三次需老師批改的課業。
- ◆ 每完成一至兩課題後會安排一次測驗；每學期安排一次統一測驗。
- ◆ 統一測驗佔持續評核成績 70%，而班本測驗、家課表現、課測等佔 30%。
- ◆ 全年安排 3 次綜合測驗，協助同學重溫初中、中四至中六課題。評估成績將作為呈交大學之學校參考報告之數學評分。

2026 年 10 月 23 日(星期五)

2026 年 11 月 20 日(星期五)

2027 年 1 月 8 日(星期五)

本學年工作重點

- ◆ 學科活動
為使同學能應用所學的數學知識，本年度將舉行一連串的學科活動，包括：
 數理遊戲
 STEAM 周

科任老師（中六級）

F. 6A 巫祉峰老師

F. 6C 何淑嫻老師

F. 6B 何梓宏老師

F. 6D 鍾劍鋒老師